ОБУЧАЮЩИЕ СЦЕНАРИИ
ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ОБУЧЕНИЯ В ИГРОВОЙ ФОРМЕ

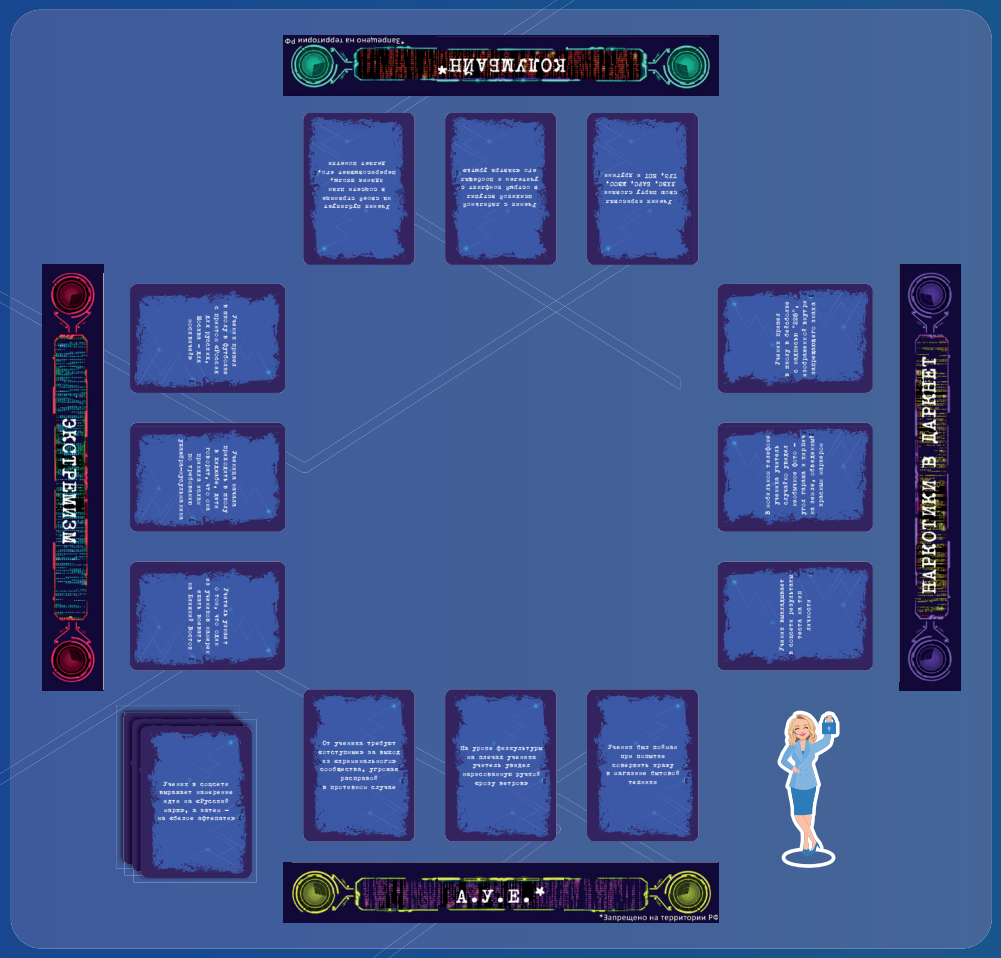
СЦЕНАРИЙ 2
БИРЖА

ЭЛЕМЕНТЫ:

- НАБОР ПРАКТИКООРИЕНТИРОВАННЫХ КЕЙСОВ «УГРОЗЫ»
- ЧЕТЫРЕ КАРТОЧКИ КАТЕГОРИЙ УГРОЗ
- ФИШКА ПЕРВОГО ИГРОКА

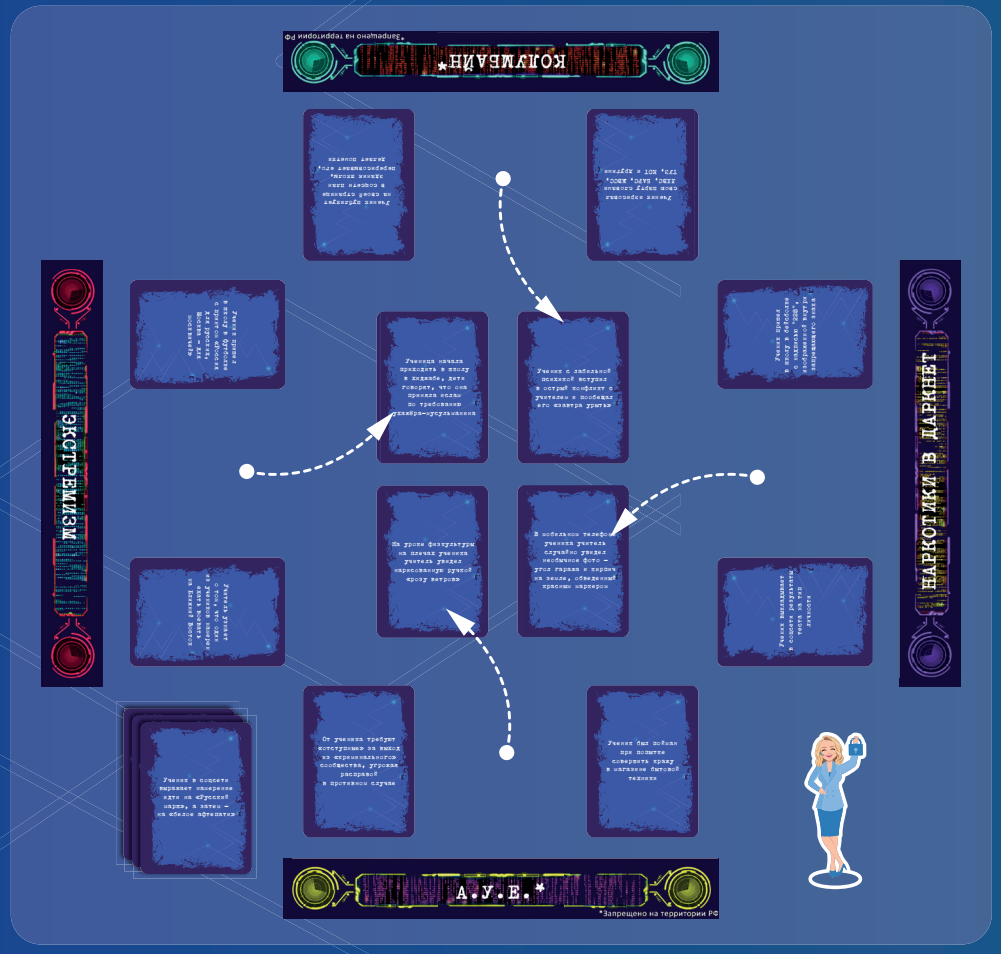
ПОДГОТОВКА

- Тщательно перемешайте набор практикоориентированных кейсов «Угрозы».
- Каждый участник выбирает себе одну карточку категорий угрозы.
- Раздайте каждому участнику по 3 карты из набора практикоориентированных кейсов, разместите их картинкой вниз, как показано на рисунке.
- Фишку первого игрока отдайте тому, кто будет первый ход.



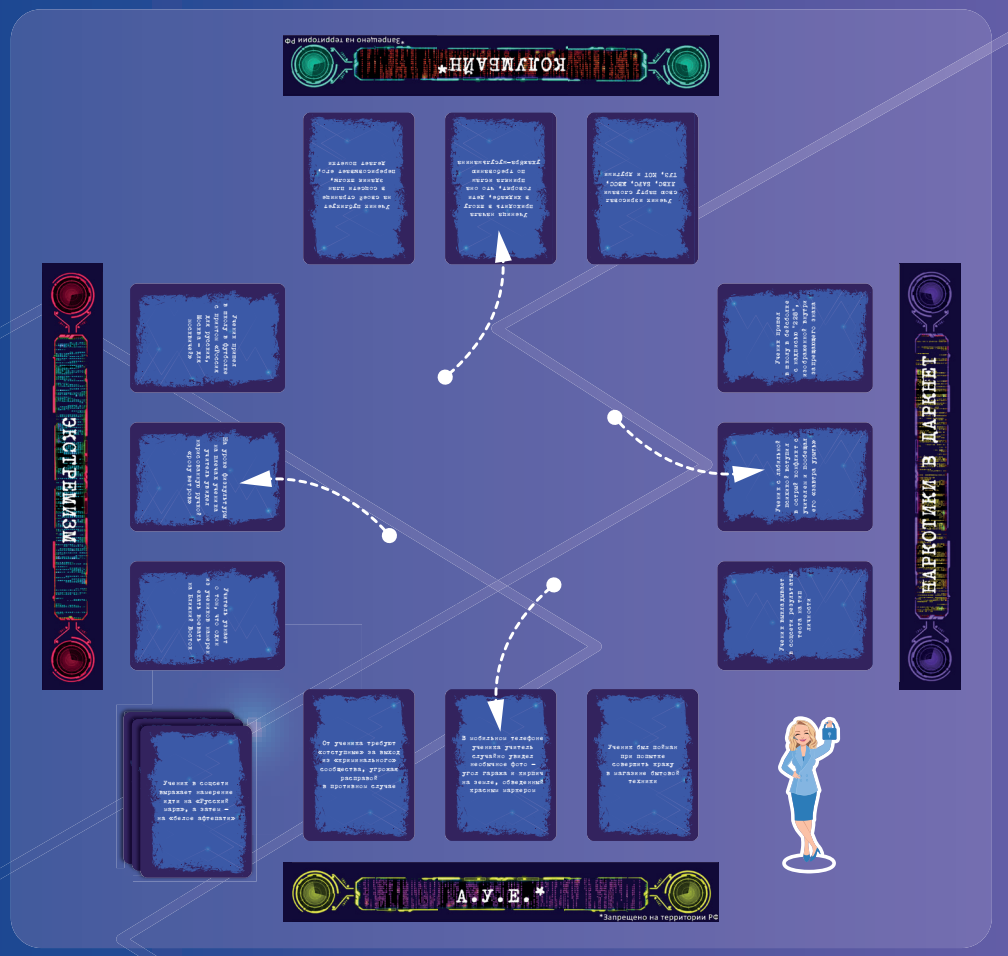
ПЕРВАЯ ЧАСТЬ ХОДА

Участники по очереди, начиная с первого игрока, «выставляют» один кейс картинкой вниз «на биржу» (в центр поля) или объявляют «пас».



ВТОРАЯ ЧАСТЬ ХОДА

Участники, кроме тех, кто объявил «пас» по очереди забирают выставленные на биржу кейсы, начиная с первого игрока.

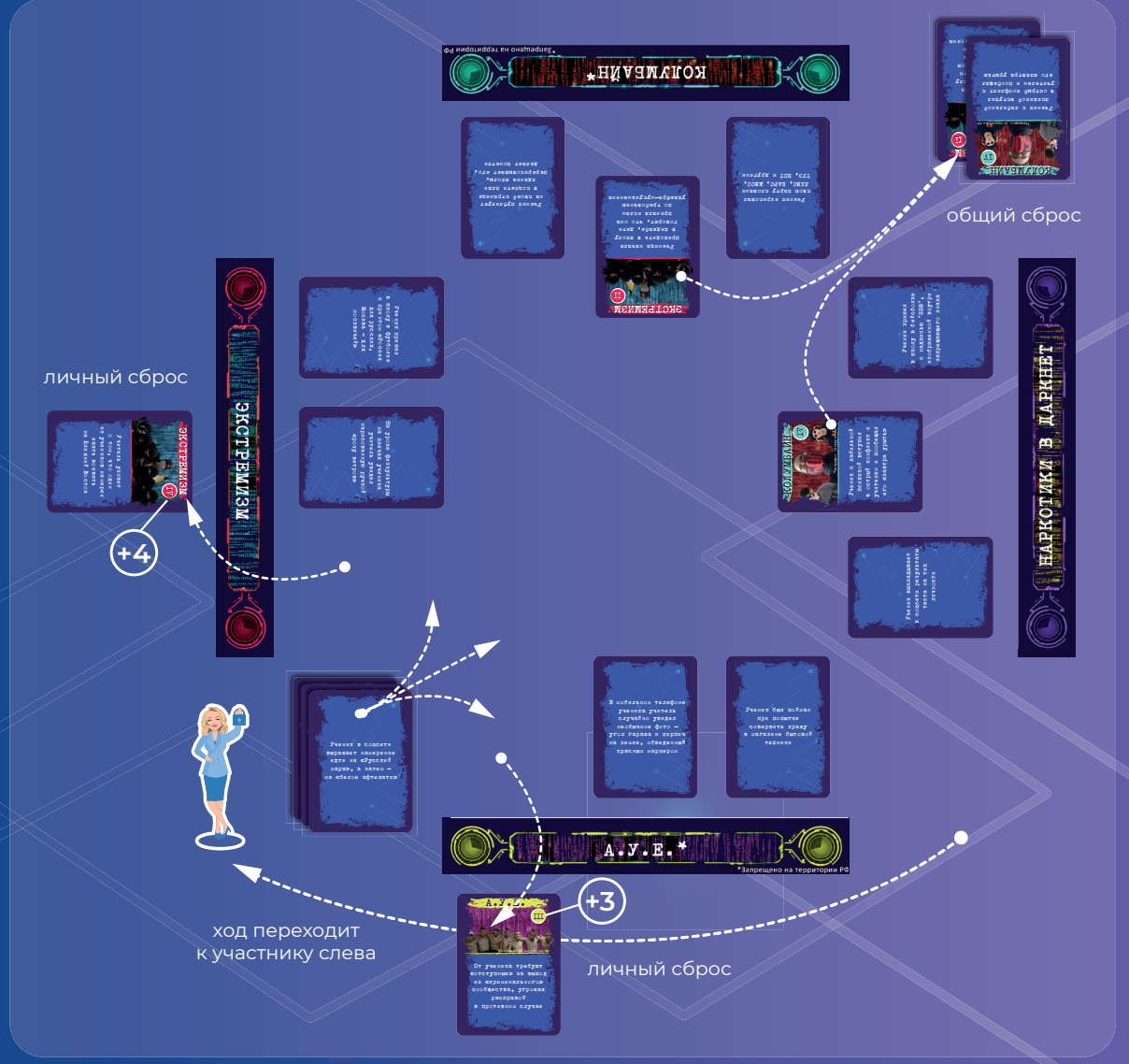


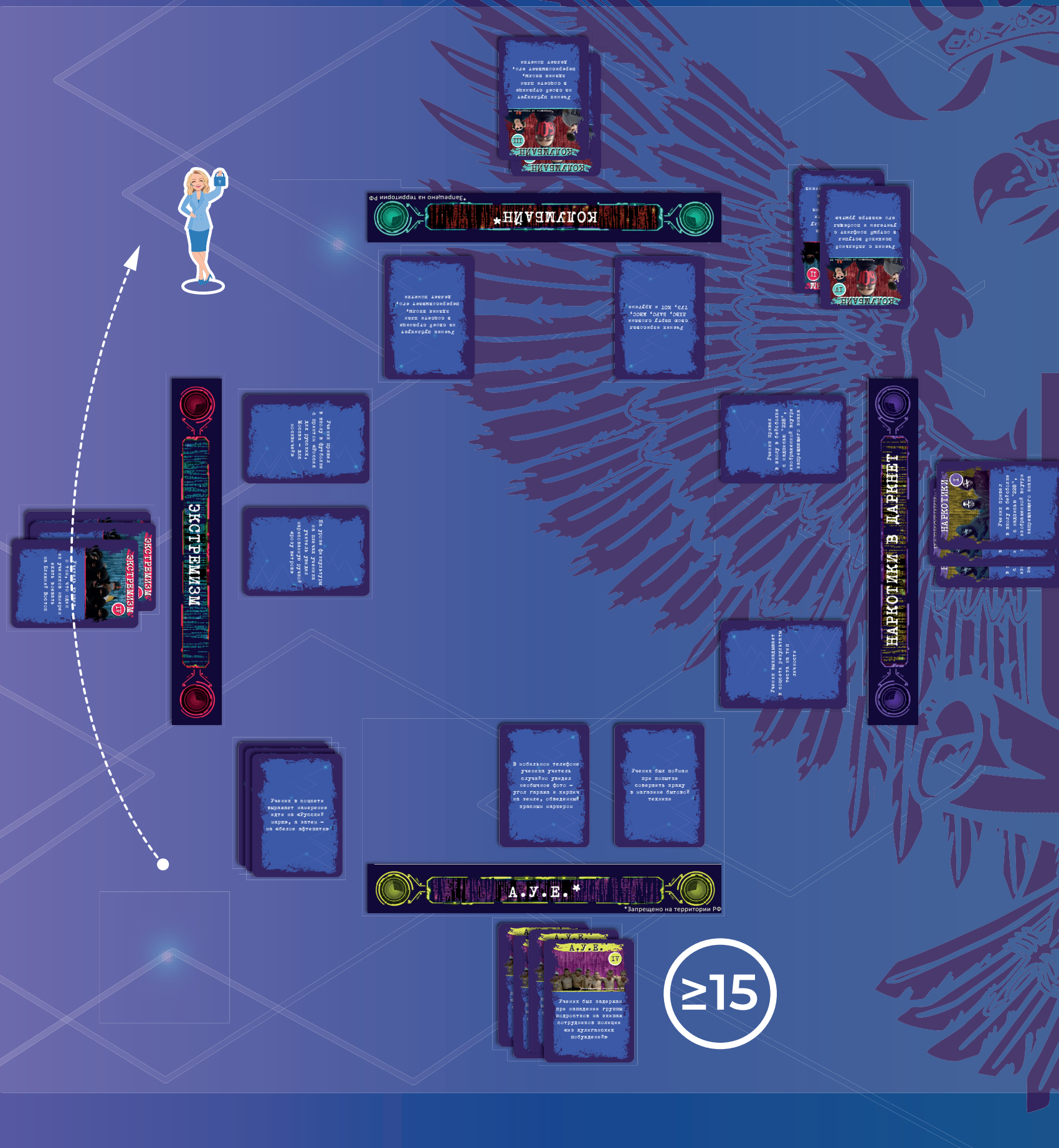
ТРЕТЬЯ ЧАСТЬ ХОДА

Участники по очереди, начиная с первого игрока, переворачивают одну из своих карточек картинкой вверх.

- Если категория кейса совпадает со специализацией участника, он получает количество очков, указанное на карточке и забирает ее.
- Если категория определена неверно, карточка уходит в сброс, а участник не получает очков.

После того, как все участники сделали свой ход, раздайте каждому по одной новой карте из набора практикоориентированных кейсов картинкой вниз, а фишку первого игрока передайте участнику слева и начните новый круг.



ФИНАЛ

Игра продолжается, пока любой участник не наберет 15 очков или не закончатся карты, в таком случае побеждает участник, набравший максимальное количество очков.